

RGSA

ОФИЦИАЛЬНЫЕ

ПРАВИЛА

RUSSIAN GRAPPLING SPORTS ASSOCIATION

RGSA

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 1.

Судейство

1.1 Полномочия судьи

1.1.1 Судья является высшей властью на соревнованиях.

1.1.2 Решение судьи о результате поединка не может быть оспорено.

1.1.3 Решение по результату поединка может быть изменено только при следующих обстоятельствах:

- Если счет на табло был неправильно отражен;
- Если спортсмен, объявленный победителем, отправил своего соперника в нокаут, используя запрещенный прием, ранее не замеченный рефери;
- Если спортсмен был ошибочно дисквалифицирован за использование разрешенного приема и если поединок был прерван до того, как спортсмен, выполнивший захват, выбыл из поединка, то поединок должен быть возобновлен в центре татами и спортсмену, который выполнил захват, начисляются 2 очка. В случае, если спортсмен, который произвел захват, выбывает до прерывания и дисквалификации, то этот спортсмен, объявляется победителем.

Примечание: Субъективные судейские интерпретации очков, преимуществ или наказаний являются окончательными и не подлежат изменению.

1.1.4 Чтобы отменить исход поединка, должны быть соблюдены следующие условия:

- Судья должен проконсультироваться о событии с главным судьей соревнований, но окончательное решение о том, следует ли отменять или не отменять результат, должно быть принято судьей на ковре.
- Главный судья соревнований может проконсультировать судейство ковра и разрешить отмену результата только, если не началась следующая схватка.

1.2 Формат судейства

1.2.1 Организаторы турнира вправе по своему выбору назначить трех судей для поединка, когда они сочтут это необходимым.

- Угловые судьи сидят на стульях в противоположных углах площадки.
- Угловые судьи имеют те же полномочия, как центральный судья - и все назначаемые балы, преимущества и наказания должны быть подтверждены, по крайней мере, двумя из трех судей.
- В случае достижения консенсуса между угловыми и центральными судьями, угловые судьи должны оставаться на своих местах на стульях в противоположных углах площадки.
 - Если нет единого решения, судьи должны обмениваться мнениями по ситуации на ковре. Для этого угловые судьи должны встать и показать очки, преимущества и наказания, используя жесты, предусмотренные в этой книге правил.
- В случае возникновения расхождений между всеми тремя судьями по очкам, присуждаемым за одно и то же действие, будет считаться промежуточное решение (например, когда один судья ничего не показывает, второй присуждает очки, и третий просит, чтобы очки были вычтены, преимущество отображается на табло).
- Если судья решает дисквалифицировать спортсмена из-за того, что спортсмен набрал четыре наказания (серьезное нарушение или отсутствие боевого настроения), судья делает жест остановки боя. Если хотя бы один из боковых судей повторяет этот жест, решение рефери подтверждается и он уполномочен остановить бой.
- Если судья решает дисквалифицировать спортсмена из-за того, что спортсмен совершил серьезное нарушение, он делает жест остановки боя. Если хотя бы один из боковых судей повторяет этот жест, решение рефери подтверждается и он уполномочен остановить бой.

• Когда матч заканчивается ничьей по очкам, центральный судья размещает двух спортсменов на их стартовой позиции (одного слева от себя и другого справа). Судья делает два шага назад и покажет жест боковым судьям, чтобы они встали. После того, как боковые судьи встанут, центральный судья делает шаг вперед правой ногой. После этого, все трое судей поднимают правую или левую руку в воздух. Таким образом и определяется победитель. Затем центральный судья объявит победителя, выбранного большинством судей.

1.2.2

Когда будет сочтено необходимым, RGSА будет использовать двух дополнительных судей с доступом к видео повтору для корректировки начисленных очков, преимуществ или наказаний на табло.

- Исправление любых очков, преимуществ или пенальти, первоначально назначенных центральным судьей, произойдет только в случае соглашения между двумя дополнительными судьями, имеющими доступ к видео повтору.

- После того, как два судьи, имеющие доступ к видео повтору, достигнут соглашения о том, как правильно скорректировать счет, они сообщат о решении по радиосистеме.

- Центральный и боковые судьи не могут оспаривать решение, принятое двумя судьями, имеющими доступ к видео повтору.

1.3 Обязанности судьи

1.3.1 Вызвать спортсменов на ковер, чтобы начать схватку.

1.3.2 Сделать окончательную проверку и убедиться, что соблюдены все требования для начала схватки (одежда, нормы гигиены и т.д.). В случае если спортсмен не отвечает одному из требований, судья должен определить время, для выполнения требования.

1.3.3 Перед началом схватки судья должен разместить спортсменов в зоне поединка.

- Очки, присуждаемые судьей спортсмену, находящемуся справа, должны быть показаны, используя правую руку, которая отличается от левой руки красной повязкой. Указываемые очки должны быть отмечены на красной части табло.

- Очки, присуждаемые судьей спортсмену, находящемуся слева, должны быть показаны, используя левую руку судьи, на которой нет повязки, и очки будут отмечены на синей части табло.

1.3.4 Судья обязан объявить начало схватки.

Судья может вмешаться в схватку, когда он считает это необходимым.

1.3.5

Примечание: Когда рефери останавливает схватку по какой-либо причине, спортсмены должны сохранять свою текущую позицию в меру своих возможностей.

Обязанность судьи - убедиться, что спортсмены выполняют свои обязательства в пределах татами.

1.3.6

- Когда 2/3 тела спортсмена находятся за пределами зоны боя в устойчивом положении на земле, рефери должен остановить поединок и, отметив положение каждого спортсмена, возобновить поединок в центре зоны поединка со спортсменами в положениях, отличных от тех, в которых они находились в момент остановки.

- Стоя, один из спортсменов выходит в зону безопасности (если только уже не была предпринята попытка броска), или когда 2/3 тел спортсменов находятся за пределами зоны схватки во время еще не стабилизированной борьбы в партере, рефери должен прервать схватку и поставить обоих спортсменов в центр зоны схватки.

- Когда спортсмен производит болевой или удушающий прием на краю безопасной зоны, рефери не должен прерывать поединок.

- Когда спортсмен производит болевой или удушающий прием, и противник, защищаясь, перемещается за пределы дальней зоны безопасности, рефери должен остановить поединок и возобновить его в центре площадки. В том случае, если судья сочтет очевидным, что атакуемый спортсмен инициировал движение, которое привело к выходу из области зоны поединка, рефери должен добавить 2 (два) очка к баллам спортсмена, выполняющего подчиняющее действие, как это описано в пункте 3.1.1.

- Когда один спортсмен отводит своего противника в дальнюю зону безопасности, пытаясь стабилизировать позицию для подсчета очков, рефери должен подождать, по возможности, пока спортсмен стабилизирует позицию в течение 3 секунд, прежде чем остановить схватку. Если это произойдет, рефери подсчитает очки, а затем возобновит схватку в центре ковра.

•Баллы или преимущества будут оцениваться для подсчета до тех пор, пока зона безопасности и любые движения, выполняемые за пределами зоны безопасности, не будут подлежать подсчету.

•Когда схватка выходит из зоны безопасности из-за движения спортсмена, выполняющего болевой захват, рефери не будет ставить 2 балла после остановки схватки. Вместо этого судья может предоставить преимущество в зависимости от близости захвата, соблюдая при этом правила предоставления преимуществ (статья 5).

Судья обязан контролировать поединки участников до 12-летнего возраста для того, чтобы защитить позвоночник спортсмена, находясь позади ребенка, поднятого с земли противником, как в случае треугольника или закрытого гарда.

1.3.7

Судья обязан сигнализировать о каждом полученном штрафе, преимуществе или очке, заработанном спортсменом.

1.3.8

В случае возникновения соответствующих ситуаций судья обязан предупредить или дисквалифицировать спортсменов.

1.3.9

•Когда возникает ситуация, предусмотренная в пункте 6.2.2 (V – Когда спортсмен выполняет непреднамеренное движение, которое ставит его противника в положение, за которое можно наказать), и ни один из спортсменов не производит болевой или удушающий прием, рефери должен остановить бой и поставить спортсменов в стандартное положение.

Затем рефери возобновит бой, наказав ответственного спортсмена.

•Всякий раз, когда возникает ситуация, изображенная на рисунке 11 пункта 6.2.3 (Одна нога с головой снаружи), при попытке броска или любом другом движении, исходящем от земли, когда спортсмены стоят на коленях, рефери должен действовать следующим образом:

•Для юношеских дивизионов и обладателей белых поясов рефери останавливает бой и возобновляет поединок, когда оба спортсмена стоят. Ни одному из спортсменов не будут назначены наказания.

• В других дивизионах судья не должен вмешиваться в ход поединка.

При необходимости, судья обязан вызывать медицинских работников в зону схватки.

Судья обязан объявить окончание поединка по истечении основного времени.

Судья обязан объявить о результате поединка.

1.3.10

Судья обязан поднять руку победителю поединка.

1.3.11

1.3.12

1.3.13

1.4 Жесты и голосовые команды судьи

1.4.1 Судьи должны использовать жесты и голосовые команды, чтобы общаться со спортсменами и официальными лицами во время матча. В данном пункте жесты и голосовые команды перечислены в соответствии с обстоятельствами матча:

Жест:

Призыв спортсменов в зону матча.

Руки подняты до уровня плеча и изогнуты под углом в 90 градусов с

ладонями
внутри, движение путем
расширения
рук

и
возвращения в
исходное

положение.



Жест: Начало матча.

Рука вытянута вперед, а затем, чтобы показать, опущена вертикально вниз.

Голосовая команда: файт



Жест: Остановка и конец боя.

Руки разведены в стороны и подняты на уровне плеч

Голосовые команды:

Стоп



Жест:

**Предупреждение за
отсутствия активности
(уклонение).**

Локти на высоте груди указывают вперед с кистями, удерживающие предплечья, с последующим указанием рукой, соответствующей предупреждаемому атлету, по диагонали вниз.

Голосовая Команда: Файт

— одновременно
возникает ситуация атаки



прикоснуться к плечу, когда
! — также

прикоснуться к плечу, когда возникает нарушение.

Жест: **Наказание** за отсутствие боевого настроя (уклонение) или серьезный фол, когда судья не может четко указать на спортсмена, подлежащего наказанию.

Рефери должен слегка коснуться наказания, высоту плеча.

Голосовая команда:

Файт ! – прикоснуться к плечу, когда возникает



спины спортсмена, подлежащего после чего поднять сжатый кулак на

спортсмены готовы продолжать схватку

Жест: Дисквалификация.

Руки над головой со скрещенными предплечьями и сжатыми кулаками, с последующим указанием рукой на сторону спортсмена, которого дисквалифицируют.



Жест: Преимущество.

Рука, соответствующая спортсмену, которого нужно наградить преимущественным очком, расположена параллельно мату, с открытой ладонью вниз.



Жест: 2 (два) очка (Бросок, подсечка и колено на животе).

Кисть руки, соответствующая спортсмену, которого нужно наградить очками, поднята, а указательный и средние пальцы расширены.



Жест: 3 (три) очка (Проход гарда).

Кисть руки, соответствующая спортсмену, которого наградить, ~~не~~ поднята, а указательный, средний и безымянные пальцы расширены.



Жест: 4 (четыре) очка.
(Верхняя позиция 'Маунт' и контроль со спины 'Бэк Контроль').

Кисть руки, соответствующая спортсмену, которого наградить, ~~поднята~~, а указательный, средний, безымянный пальцы и мизинец расширены.



Жест: Отмена оценки

Рука, соответствующая спортсмену, у которого нужно вычесть очки, на высоте плеча с открытой ладонью.



Жест: Объявление результата матча.

Рука победившего спортсмена, стоящего лицом к столу судей, поднята, а рука проигравшего спортсмена удерживается внизу.



Жест: Приказ спортсмену поправить форму (Ги).

Руки пересеклись внизу на высоте талии, протянутая рука указывает на пояс атлета



Жест: Попросить центральный стол посмотреть VAR



(видео помощника)

судьи)

Руки рисуют прямоугольник в воздухе, указательные пальцы вытянуты.

Жест: Проинструктируйте спортсмена оставаться в пределах зоны поединка.

После указания на спортсмена руки на уровне плеча сжата в кулак, а указательный палец вытянут, совершая



вытянуты к талии, ладонь круговые движения.

Жест: Команда спортсмену встать.

Вытянутой рукой укажите спортсмену, который должен встать, после чего поднимите руку на высоту плеча.



Жест:

Проинструктировать спортсмена вернуться на землю в положение, назначенное судьей.

Указать протянутой рукой спортсмену, который должен встать, с последующим поднятием руки на высоту плеча.



Жест:

Когда спортсмен захватывает брюки соперника одним или несколькими

Одна рука кладется поверх противоположной, указывает на запястье.



рукава или пальцами.

Жест: Когда рефери, имеющие доступ к повтору, одобрили центральному судье об изменении количества очков,



**преимущества или
количестве наказаний.**

Дважды коснитесь уха
кончиками пальцев,
делая паузу между касаниями.

Жест: **Вызов врача**

Обе руки подняты над головой



Жест: Двойной гард пул

Поднимите руку с часами на
циферблат.



высоту груди и посмотрите на

*Жест: Удушающий или
болевой захват*

Рука, соответствующая
спортсмену, выполнившему
захват, поднята
вертикально открытой ладонью.



Статья 2. Результаты поединка

Результаты поединка, объявленные судьей, могут быть следующие:

- Чистая победа (болевым или удушающий приемы)
- Техническая победа
- Дисквалификация
- Потеря сознания
- Победа по очкам
- Решением судьи
- Произвольный выбор

2.1 Чистая победа

- 2.1.1 Когда спортсмен стучит дважды своей рукой по противнику, земле, или по себе, понятным и явным способом.
- 2.1.2 Когда спортсмен стучит по земле дважды своей ногой, если руки перехвачены противником.
- 2.1.3 Когда спортсмен голосом отзывается, требуя прекратить матч.
- 2.1.4 Когда спортсмен кричит от боли, находясь на болевом приеме.

2.2 Техническая победа

- 2.2.1 Когда один из спортсменов жалуется на боль или судорогу, противник должен быть объявлен победителем матча.
- 2.2.2 Когда судья понимает, что проводимый прием может подвергнуть спортсмена серьезной физической травме
- 2.2.3 Когда врач считает, что один из спортсменов не в состоянии продолжить матч из-за травмы, причиненной противником, использующим разрешенный прием.
- 2.2.4 Когда у спортсмена кровотечение, которое нельзя остановить после обращения к врачу во второй раз, на которые каждый спортсмен имеет право и должен быть направлен по просьбе судьи.
- 2.2.5 Когда спортсмена тошнит или он теряет контроль над основными функциями органов.

2.3 Дисквалификация

- 2.3.1 Когда один или оба спортсмена совершают нарушение, согласно Статье 6, судья должен наложить штраф, согласно Статье 7.

2.4 Потеря сознания

- 2.4.1 Спортсмен объявляется проигравшим схватку при потере сознания, вследствие разрешенного приема, примененного противником, или вследствие несчастного случая, произошедшего не из-за запрещенного маневра противника.

Примечание: Спортсменам, которые теряют сознание из-за травмы головы, нельзя разрешать снова соревноваться в том же турнире, и им должна быть оказана помощь медицинского персонала

2.5 Победа по очкам

- 2.5.1 Спортсмен с наибольшими набранными очками должен быть объявлен победителем, когда матч завершился в установленное время или в случае, когда матч был остановлен из-за травмы обоих атлетов.
- Судья должен присудить очки спортсменам, согласно достигнутым позициям, как показано ниже в таблице:

4 очка	3 очка	2 очка
Позиция сверху (Mount) Контроль со спины (Back control)	Проход защиты (Guard pass)	Бросок (Takedown) Переворот (Sweep) Колено на животе (Knee on belly)

1 очко
Преимущество (advantage) Наказание (penalty)

2.6 **Решением судьи**

2.6.1 В случае ничьей в основное время (согласно каждой возрастной категории), спортсмен, набравший очки последним, будет объявлен победителем.

2.6.2 В поединках, которые заканчиваются вничью 0: 0, или поединки, в которых спортсмены одновременно набрали очки, будет предоставлена дополнительная минута времени по золотому правилу подсчета очков (тот спортсмен, который заработает очки первым, выигрывает поединок). В течение этого дополнительного периода поединок будет возобновлен с обоими спортсменами в положении стоя.

Если после дополнительной минуты по-прежнему будет ничья с золотым счетом, победитель будет определен решением судьи.

2.6.3 Чтобы правильно определить победителя, судья должен обратить внимание на: спортсменов кто больше нарушал правила в ходе матча и кто приблизился к возможно достижимому очку - или зачтенным позициям удержания .

2.6.4

2.7 **Произвольный выбор**

2.7.1 В случае, когда оба спортсмена получили случайные травмы в полуфинальном или финальном матче, где счет связан с моментом травмы, и никто из спортсменов не способен оставаться в соревновании, результат должен быть определен произвольным выбором.

Статья 3. Подсчет очков

- 3.1 Очки присуждаются судьей матча всякий раз, когда спортсмен удерживает позицию в течение 3 (трех) секунд.**
- 3.1.1 Когда уход от борьбы приводит в результате к выходу из зоны матча, судья должен сигнализировать, что 2 (два) очка присуждается спортсмену, применяющего удержание (как об этом говорится в п. 1.3.7).
- 3.2 Схватка должна развиваться как прогрессирование позиций технического контроля, что в конечном итоге приводит к удержанию. Поэтому спортсменам, которые добровольно отказываются от стабильной позиции для того, чтобы снова набрать очки, используют те же самые позиции, за которые очки уже были присуждены, очки не должны присуждаться при достижении этих позиций заново.**
- 3.3 Спортсменам, которые достигают позиции, за которую начисляют очки, в процессе ухода из удержания, должны быть присуждены очки, как только они освободились от нападения и стабилизировали положение в течение 3 (трех) секунд.**
- 3.3.1 Если спортсмен достигает позиций, приносящих очки, будучи пойманным в болевом или удушающем захвате, но избегает захвата только после того, как больше не находится в позициях, приносящих очки, ему не будут начисляться очки или преимущества за эти позиции.
- 3.3.2 3-секундный отсчет стабилизации для одной или нескольких позиций будет прерван, когда соперник зафиксирует прием во время подсчета.
- 3.3.3 Спортсмену, который достигает одной или нескольких позиций для подсчета очков, но подвергается атаке с приема, удержанием, со стороны своего противника, присуждается преимущество только на 1, если он не избежит атаки до окончания матча.
- 3.4 Спортсменам, которые защищаясь от атаки, возвращают своих лежащих противников на землю назад спиной или боком, не могут присуждаться дополнительные два очка или преимущественное очко за бросок.**
- Пример: Проход защиты, за которым следует маунт, приносит в сумме 7 очков (4+3).
- 3.5 Когда оба спортсмена одновременно защищаются, спортсмену, который первым достигает верхней позиции, присуждается преимущество в 1 балл.**
- Примечание: В случаях, когда спортсмен достигает верхней позиции, перемещаясь непосредственно в сайд маунте, он не получит ни очков, ни преимущества за проход защиты.

Статья 4. Оцениваемые по очкам позиции

4.1

Бросок (Takedown) (2 очка)



4.1.1

• Когда спортсмен вынуждает своего противника оказаться на земле спиной или боком и обе ноги бросающего при этом стоят на татами 3 секунды.

4.1.2



• Когда спортсмен вынуждает противника оказаться на земле на коленях или вниз животом, очки будут присуждены, если спортсмен, выполняющий бросок, захватил спину противнику. Бросающий может при этом не находиться стоя на ногах, но одно из его колен должно стоять на земле. Такое положение надо удерживать в течение 3 (трех) секунд.

4.1.3

• Когда спортсмен производит перевод и вынуждает своего противника оказаться на земле в зоне безопасности татами, очки должны быть присуждены только в том случае, если движение броска началось, пока у спортсмена, выполняющего бросок, обе ступни находились в центральной в зоне матча. В этом случае, если спортсмены приземляются, и происходит стабилизация позиции, матч должен быть приостановлен и начат опять в центре ковра, в той же позиции, в которой был остановлен.

4.1.4

• В подсеченном движении, когда оба спортсмена остаются стоять менее 3 секунд, и спортсмен, находящийся в защите, бросает противника на землю на спину, вбок или на колени и контролирует спину, им не начисляются 2 очка или преимущество за тейкдаун.

4.1.5

• Находясь в любом положении, начиная с защитного, когда спортсмены остаются на ногах в течение 3 секунд.

Примечание: Чтобы начать 3-секундный обратный отсчет, один из спортсменов должен

стоять двумя ногами на земле, а соперник - по крайней мере одной ногой на земле, при этом колено другой ноги не должно касаться ковра.

4.1.6

Когда у противника одно или два колена на земле, спортсмену, выполняющему бросок, будут начисляться очки, только если он будет стоять в момент выполнения броска, если только это не ситуация защиты от удара, описанная в этой статье, и не соответствует критерию 3-секундной стабилизации.

Примечание: Очки не начисляются в ситуациях, когда противник сбит с колен, независимо от того, инициировано ли это в защите или в любой другой ситуации

Когда спортсмен прижимает своего противника к земле, используя тейкдаун одной или двумя ногами, и соперник приземляется сидя и успешно применяет контр-тейкдаун (еще один тейкдаун), только спортсмену, выполняющему контр-тейкдаун, присуждаются два очка, когда он

сможет стабилизировать это положение в течение 3 (трех) секунд.

4.1.7

За любую технику броска, при которой спортсмен, отбрасывающий своего противника назад или вбок на землю, приземляется в защите или полужащите и сразу же получает успешную подсечку от противника, ему присуждается преимущество, связанное с тейкдауном, а его противнику присуждаются два очка за подсечку.

4.1.8

Спортсмену, который сбивает противника с ног во время защиты стоячего бэк-тейка, когда у

противника оба хука на месте или один хук на месте и ни одна нога не стоит на земле, не будут начислены 2 очка или преимущество за тейкдаун.

4.1.9

Спортсмену, который инициирует тейкдаун до того, как соперник предпримет защитную технику, присуждаются два очка или преимущество за тейкдаун, как описано в пункте 4.1 (Тейкдаун).

Спортсмену, который инициирует тейкдаун после того, как соперник предпринял попытку защиты, не присуждаются два очка или преимущество за тейкдаун.

4.1.10

Когда спортсмен хватается противника за штаны и тот отводит защиту, спортсмену с захватом за штаны начисляется 2 очка за тейкдаун, если он стабилизирует верхнюю позицию на земле в течение 3 (трех) секунд.

4.1.11

4.1.12

4. Проход защиты (guard pass) (3 очка)

2

•Когда спортсмену, которого удерживают в верхнем положении в защите, удастся преодолеть ноги противника, который лежит внизу (проход защиты или полузащиты) и сохранить контроль (боковой или позицию север-юг) над ним/ней в течение 3 секунд.



Боковой контроль
(*side- control*)



Контроль 'север-юг'
(*north - south control*)



Противник, лежащий на боку (*opponent lying on his side*)

Примечание 1: Защита определяется как положение, в котором с помощью одной или двух ног, происходит блокировка нижним спортсменом верхнего.

Примечание 2: Полузащита - это защита, где спортсмен внизу лежит на спине или боку, и одна из ног спортсмена в верхнем положении заблокирована ногами нижнего.

Примечание 3: Положение ног верхнего спортсмена определяет, является ли это полузащитой или обратной полузащитой, в соответствии со следующими примерами:



Пример 1: В полузащите с правой ногой в захвате, его левая нога расположена рядом с правой ногой противника, выполняющего защиту.



Пример 2: В обратной полузащите с правой ногой в захвате, левая нога расположена рядом с левой ногой спортсмена, выполняющего защиту.

Если во время атаки из верхней позиции, например, с помощью подрыва, спортсмен оказывается снизу и не использует свои ноги, чтобы помешать противнику достичь бокового контроля, никакие очки или преимущества за проход защиты не



4.
3 **Колено на животе (Knee on Belly) (2 балла)**

- Когда спортсмен сверху, сохраняя боковой контроль, ставит колено на живот, грудь или ребра своего противника, который внизу на спине или на боку на земле, поддерживая его другой ногой, протянутой по диагонали от противника. При этом и его ступни (не колена) на земле, тело лицом строго к голове противника (не ногам), и таким образом остается в течение 3 (трех) секунд.

Положения, когда очки
присуждаются



Ситуации, когда очки не присуждаются



4.4 Верхняя и обратная верхняя позиции (Mount and Reverse Mount) (4 очка)

4.4.1 Когда спортсмен находится сверху, явно не в полузащите, сидя на туловище противника и двумя коленями или одной ступней и одним коленом на земле, лицом к голове противника, можно с одной руки, зажатой под его ногой - и таким образом остается в течение 3 (три) секунд.

-В случае если спортсмен зажал одну из рук противника под своей ногой, ему должны быть присуждены баллы за верхнюю позицию, если нога, зажимающая руку, не выходит за пределы плеча противника.

-Когда спортсмен выходит в верхнюю позицию, фиксируя противника треугольником, ни одного очка не присуждается

- В случае маунта, когда происходит переход с заднего на верхнее или наоборот, спортсменам начисляется 4 очка за первый маунт и еще 4 очка за последующие, при условии, что в каждой позиции был достигнут 3-секундный период стабилизации.

Позиции когда очки присуждаются

Типичная верхняя позиция



Верхняя позиция без ступни, касающейся земли



Боковая верхняя позиция



Верхняя позиция через одну руку



Обратная верхняя позиция



Техническая верхняя позиция

Позиции, когда очки не присуждаются



Верхняя позиция через обе руки



Верхняя позиция лицом к ногам

4.5 Контроль со спины (BackControl) (4 очка)

•Когда спортсмен берет контроль спины противника, при этом его ступни находятся на бедрах противника, не скрещивая своих ног, и может фиксировать даже одну из рук противника - и таким образом остается в течение 3 (трех) секунд.

Позиции когда очки присуждаются



Типичный контроль со спины



Контроль со спины с захватом одной руки

Позиции когда очки не присуждаются

Контроль со спины с ногами в треугольнике



Контроль со спины со скрещенными ступнями



Контроль со спины с захватом обеих рук

4.6.1 Переворот (Sweep) (2 очка)

•Когда спортсмен на полу с противником, которого он удерживает в защите или полузащите, меняет положение, заставляя соперника, который был сверху, оказаться снизу, и удерживает его в этом положении в течение 3 (трех) секунд.



4.6.2

•Когда спортсмен на полу, удерживает противника в защите или полузащите меняет позицию, а противник остается стоять на коленях, но спортсмен, который инициировал переворот,

устанавливает спинной клинч (захват) через спину противника - необходимо удерживать противника, стоя, по крайней мере, на одном колене на земле в течение 3 (трех) секунд.



4.6.3

•Когда спортсмен на полу удерживает противника в защите или полузащите и берет обе его ноги в захват, нужно держать противника в нижнем положении в течение 3 (трех) секунд.

** Приведенные выше примеры являются лишь иллюстративными и не отражают всего спектра ситуаций, которые могут потребовать начисления баллов*

Статья 5. Преимущества (Advantages)

- 5.1 Очко преимущества засчитается, если спортсмен достигает позиции, за которую могут быть начислены очки, но не в состоянии обеспечить контроль в течение всего необходимого времени.
- 5.2 Преимуществом считается, когда спортсмен начал проход защиты, за который начисляются очки, однако не смог его закончить. Судья должен оценить, был ли противник в реальной опасности, в момент попытки прохода защиты, и если спортсмен явно приблизился к достижению цели, начисляется преимущественное очко.

5.3

Спортсмену следует присудить очко преимущества при попытке сделать болевой контроль, при котором его противник будет находиться в реальной опасности. Опять же, это обязанность судьи оценивать, была ли опасность болевого контроля реальная.



Нет реального риска



Реальный риск

5.4

Очко преимущества может быть присуждено судьей даже после окончания матча, но до объявления результата.

5.5

Судья присуждает очко преимущества, как только у спортсмена исчезают шансы добиться позиции, за которую начисляют очки.

5.6

Примеры присуждения очков преимущества

5.6.1

Преимущество за бросок

- Когда спортсмен произвел бросок, но его противник не приземлился на татами спиной или боком, и встает на ноги в течение 3 (трех) секунд. Преимущество присуждается только тогда, когда больше нет возможности завершить попытку тейкдауна в соответствии с пунктами 3.4 и 5.5.

5.6.2 Преимущество за проход защиты

- Когда спортсмен пытается пройти защиту и противник оказывается хотя бы одним коленом на земле.

• Когда спортсмен, находящийся в защите, достигает позиции полузащиты, за исключением позиции реверсивной полузащиты.

Преимущество за позицию «колени на животе»

- #### 5.6.3
- Если спортсмен ставит колено на живот своего противника, но ступня его другой ноги не стоит на земле.

Преимущество за позицию верхом (Mount)

- #### 5.6.4
- Когда спортсмен сверху садится на туловище соперника, держит оба колена или одну ступню и колено на земле, лицом к голове соперника, зажав под своими ногами обе руки соперника. Преимущество за контроль спины (BackControl)

• Когда спортсмен контролирует спину своего соперника, ставит свои пятки между бедрами противника и захватывает обе руки противника.

- #### 5.6.5
- Когда спортсмен влезает на спину своего противника, скрещивает свои ноги, и фиксируется четырьмя конечностями вокруг талии, или ставит только одну пятку между бедрами противника.

Преимущество за переворот (Sweep)

Когда спортсмен достигает верхней позиции во время попытки переворота, но не может стабилизировать положение в течение 3 (трех) секунд.

** Приведенные выше примеры являются лишь иллюстративными и не отражают всего спектра*

- #### 5.6.6
- ситуаций, которые могут гарантировать преимущества.*

5.7 Конкретные случаи, когда преимущественные очки за переворот не начисляются

- #### 5.7.1
- Достижение полузащиты не гарантирует преимущественное очко для спортсмена, который перешел в нее, будучи в верхней позиции, если он выполняет проход защиты в соответствии со статьей 5.5.

- #### 5.7.2
- Достижение полузащиты не гарантирует преимущественное очко для спортсмена, который находится в верхней позиции, если она не возникла в результате прохода защиты.

- Спортсменам, которые пострадали от броска противника, но сумели сделать переворот и занять верхнюю позицию не присуждается преимущественное очко.

- #### 5.7.3
- Спортсмены, которые начинают движение переворота, но сознательно не стремятся завершить движение для того, чтобы сохранить свою позицию, не будут присуждаться преимущественное очко за переворот.

- #### 5.7.4
- Никакие преимущества не присуждаются за подсечку, которая начинается и заканчивается в ситуации защиты 50/50.

Преимущество не присуждается, когда спортсмен, пытающийся провести тейкдаун одной ногой, захватывает ногу противника в ловушку и выталкивает противника за пределы зоны боя, вынуждая судью прервать поединок

- #### 5.7.5
- Преимущество не присуждается, когда спортсмен, пытающийся выполнить тейкдаун или подсечку, приводит к тому, что противник падает за пределы зоны матча, не занимая верхнего положения на земле в любой момент во время движения.

6

Взыскания - технические или дисциплинарные нарушения, рассмотренные в правилах, которые совершают спортсмены до, во время или после матча.

6. Дисциплинарные Взыскания

1

Когда спортсмен использует нецензурные выражения или непристойные жесты в адрес своего соперника, центрального стола, должностных лиц за столом, рефери или публики, до или после матча.

6.

1.

1

Когда спортсмен проявляет враждебное поведение по отношению к сопернику, судье или любому другому члену организационного комитета или общественности до, перед или после матча.

6.

1.

2

Когда спортсмен кусает, тянет за волосы, наносит удары или оказывает давление на гениталии или глаза, или намеренно использует травматический удар любого рода (например, удары руками, локтями, коленями, прикладами головы, пинками и т.д.).

6.

1.

3

Когда спортсмен проявляет оскорбительное или неуважительное поведение по отношению к сопернику или публике посредством слов или жестов во время матча или празднования победы.

Когда один или оба спортсмена игнорируют серьезность соревнования или выполняют действия, имитирующие фальшивый бой.

6.

1.

4

Когда спортсмен проявляет поведение, считающееся несовместимым с условиями соревнований, или совершает любое другое неправомерное поведение, даже если оно совершено до или после матча.

Технические штрафы

Технические штрафы делятся на:

6.

» **Отсутствие активности в борьбе**

1.

» **Серьезные наказания**

5

» **Суровые наказания**

6.

Отсутствие активности в борьбе влечет за собой:

1.

6

А. Отсутствие активности (уклонение) определяется, когда один спортсмен явно не преследует позиционного продвижения в матче, а также, когда спортсмен препятствует своему оппоненту выполнению указанного продвижения.

В. Когда оба спортсмена одновременно демонстрируют отсутствие активности (уклонение) в любой позиции матча.

6.

2

С. Когда оба спортсмена одновременно возьмут себя в руки, судья начнет 20-секундный обратный отсчет. В конце этого 20-секундного обратного отсчета, до тех пор, пока ни у одного из спортсменов не будет болевого или удушающего захвата или они близки к завершению движения, приносящего очки, судья остановит бой и назначит наказание обоим спортсменам. Это применимо, даже если оба спортсмена находятся в движении. После назначения обоих штрафных, судья возобновит поединок в положении стоя.

Д. Отсутствие активности (уклонение) не объявляется, когда спортсмен сам защищается от атак противника из верхней позиции (mount), контроля со спины (back control), бокового контроля, или позиции север-юг.

6.

2.

1

Е. Спортсмен не будет наказан за отсутствие боевого настроя в верхнем маунте, контролем сз

при условии соблюдения характеристик технической позиции.

Примеры ситуаций, представляющих собой отсутствие активности (уклонение) *.

- Если спортсмен, после достижения бокового контроля или позиции север-юг сверху соперника не стремится к позиционному продвижению.
- Когда спортсмен, находящийся в закрытой защите противника не стремится к ее проходу, и в то же время мешает противнику в поиске позиционного продвижения из положения защиты.
- Когда нижний спортсмен, удерживая закрытую защиту, сцепляет свои руки вокруг спины противника или выполняет любые другие контрольные движения, прижимая соперника к себе, без намерения достичь подчинения или набрать очки.
- Когда спортсмен на ногах захватывает и удерживает свою руку на поясе противника, не давая противнику завершить движение броска, без попытки атаки любым способом.

*** Вышеуказанные примеры являются просто иллюстративными и не представляют все ситуации, которые могут считаться отсутствием активности (уклонением).**

Серьезные наказания

- A. Когда спортсмен стоит на коленях или сидит на противнике без какого-либо захвата.
- B. Когда стоящий спортсмен покидает пределы зоны матча, избегая боя с противником.
- C. Когда спортсмен постоянно толкает своего соперника за пределы зоны матча без четкого намерения попытаться применить болевого прием или набрать очки. (Примечание: если ранее спортсмен, которого толкают, был наказанным).
- D. Когда спортсмен на полу уклоняется от боя, уходя за пределы зоны ковра.
- E. Когда спортсмен на полу встает для уклонения от боя и не возвращается к борьбе на полу.
- F. Когда спортсмен разрывает захват противника и его защиту и, уклоняясь от борьбы, не возвращается в партер.
- G. Когда спортсмен намеренно снимает свой собственной Ги или пояс, в результате чего матч будет остановлен.
- H. Когда спортсмен захватывает пальцами во внутрь рукав или штанину противника, даже при выполнении переворота или любого другого маневра.
- I. Когда спортсмен захватывает Ги противника изнутри и проходит рукой через внутреннюю часть Ги для захвата внешней части.
- J. Когда спортсмен общается с кем-либо устно или жестами таким образом, который противоречит решению, принятому судьей. Когда спортсмен запрашивает видео повтор. Единственный человек, которому разрешено запросить видео повтор, - это судья ковра или боковой судья.
- K. Когда спортсмен не подчиняется командам рефери.
- L. Когда спортсмен выходит из зоны матча после матча до того, как рефери объявил результат.*
- M. * В этом и только в этом случае рефери должен сообщить, что сопернику присуждается одно преимущество в дополнение к наказанию спортсмена-нарушителя.
- * В этом, и только в этом, случае судья должен подать сигнал, что спортсмену проводившему переворот присуждается два очка и одно штрафное очко добавляется к счету спортсмена, который вышел из зоны матча.
- N. Для джиу-джитсу No-Gi (без Ги), когда спортсмен хватается за свою форму или форму своего противника.

О. Когда спортсмен по какой-либо причине откладывает начало боя.

P. Когда спортсмен намеренно ставит свою ногу на пояс противника.

Q. Когда спортсмен намеренно ставит ногу на лацкан спортивной формы своего противника,

не

захватывая этот же лацкан рукой.

R. Когда спортсмен ставит ногу на лацкан за шеей противника, с переворотом или без него.

S. Когда спортсмен использует свой собственный пояс или пояс противника для оказания помощи при удушении или любых других обстоятельствах в поединке, когда пояс

форму. Спортсмену предоставляется по 20 секунд на каждый элемент формы (20 секунд на спортивную форму, 20 секунд на пояс, 20 секунд на завязывание штанов и 20 секунд на повторное завязывание волос, когда необходимо).

U. Когда спортсмен убегает по зоне поединка и не участвует в схватке.

V. Когда спортсмен непреднамеренно реагирует таким образом, что ставит своего противника в недопустимое положение.

W. В дивизионах до 16 лет и во всех дивизионах с белыми поясами, когда спортсмен прыгает в защиту на стоящего противника, включая все атаки, инициированные прыгающим защитником, такие как, но не ограничиваясь летающими треугольниками и летящими подлокотниками. После наказания спортсмена судья возвращает обоих спортсменов в положение стоя.

Примечание: Если спортсмен защищает тейкдаун или зачистку, когда он прыгает в защите, сопернику также должно быть начислено 2 очка за технику, выполненную до наказания.

X. Когда спортсмен проявляет поведение, не соответствующее обстановке соревнований, но

не в степени, чтобы оно квалифицировалось как дисциплинарное взыскание, как описано в пункте 6.1.

Пример: Жесты или упражнения, призванные показать физическое превосходство, танцы или позы, призванные высмеять в спортивном контексте.

6.2.
3

Серьезный фол

A. Когда Ги спортсмена приходит в негодность во время матча, и он не может обменять его на новый в течение 5 минут.

B. Когда спортсмен намеренно покидает зону матча, чтобы избежать удушающий, примененного его противником.

C. Когда спортсмен выталкивает своего оппонента за пределы зоны борьбы без намерения сделать бросок или другое техническое действие.

D. Когда спортсмен намеренно пытается дисквалифицировать своего противника, ставя своего противника в неразрешенное положение.

E. Когда доходит до сведения судьи, что спортсмен не носит нижнее белье под своей униформой как указано в пункте 8.3.10 настоящего свода правил.

F. Когда спортсмен наносит крема, масла, гели или любое скользкое вещество на любую часть своего тела.

G. Когда спортсмен применяет какое-либо вещество для усиления сцепления или облегчения захвата к любой части своего тела.

H. Когда спортсмен наносит на свою форму какое-либо вещество, предназначенное для того, чтобы затруднить захват.

I. Когда спортсмен душит своего оппонента, не используя Ги, одной или обеими руками вокруг шеи противника или оказывает давление на трахею противника большим пальцем или одной ногой или двумя ногами вокруг шеи противника.

J. Когда спортсмен блокирует прохождение воздуха к носу или рту своего противника с помощью своих рук.

K. Когда спортсмен, который защищает тейкдаун одной ногой, в то время как атлет, атакующий

держит голову вне тела противника, намеренно отбрасывает нападающего на землю, схватив его за пояс противника, чтобы заставить его удариться головой об пол (рис. 25).

L. Когда спортсмен выполняет движение, которое вдавливая голову или шею противника в землю.

Примечание: Суплексный тейкдаун определяется тем, что атакующий спортсмен поднимает противника за талию, чтобы повалить его, отбрасывая его назад или вбок на землю.

Использование этой техники по-прежнему разрешено при условии, что движение не вдавливает голову или шею противника в мат.

M. Когда спортсмен применяет прием, запрещенный для его соответствующего дивизиона, как указано в следующей таблице.*

ТАБЛИЦА ЗАПРЕЩЕННЫХ ДЕЙСТВИЙ

№	4-12 лет	13-15 лет	16-17 лет все ранги	ADULT AND MASTERS НОВИЧКИ И ОПЫТНЫЕ	ADULT AND MASTERS ЭКСПЕРТЫ GI	ADULT AND MASTERS ЭКСПЕРТЫ NO GI	ДЕЙСТВИЯ
1	✗	✓	✓	✓	✓	✓	РАСТЯЖЕНИЕ НОГ В СТОРОНЫ (BANANA SPLIT)
2	✗	✗	✓	✓	✓	✓	УДУШЕНИЕ С ВОЗДЕЙСТВИЕМ НА ПОЗВОНОЧНЫЙ СТОЛБ
3	✗	✗	✓	✓	✓	✓	УЩЕМЛЕНИЕ АХИЛЛОВА СУХОЖИЛИЯ
4	✗	✗	✓	✓	✓	✓	УДУШЕНИЕ "ИЕЗЕКИЛЬ"
5	✗	✗	✓	✓	✓	✓	ФРОНТАЛЬНАЯ ГИЛЬОТИНА
6	✗	✗	✓	✓	✓	✓	ОМОПЛАТА
7	✗	✗	✓	✓	✓	✓	ТЯНУТЬ ГОЛОВУ В ТРЕУГОЛЬНИКЕ РУКАМИ
8	✗	✗	✓	✓	✓	✓	ТРЕУГОЛЬНИК РУКАМИ, АНАКОНДА, БРАБО, ДАРС
9	✗	✗	✗	✓	✓	✓	СДАВЛИВАНИЕ РЕБЕР И ПОЧЕК НОГАМИ
10	✗	✗	✗	НОВИЧКИ ✗ ОПЫТНЫЕ ✓	✓	✓	ИЗЛОМ ЗАПЯСТЬЯ (КИСТИ)
11	✗	✗	✗	НОВИЧКИ ✗ ОПЫТНЫЕ ✓	✓	✓	ПРОХОД В ОДНУ НОГУ С ГОЛОВОЙ НАРУЖУ ОТ ТЕЛА СОПЕРНИКА
12	✗	✗	✗	✗	✓	✓	УЩЕМЛЕНИЕ БИЦЕПСА
13	✗	✗	✗	✗	✓	✓	УЩЕМЛЕНИЕ ИКРОНОЖНОЙ МЫШЦЫ
14	✗	✗	✗	✗	✓	✓	РЫЧАГ КОЛЕНА
15	✗	✗	✗	✗	✓	✓	СКРУЧИВАНИЕ СТОПЫ
16	✗	✗	✗	✗	✗	✗	СЛЭМ (БРОСОК НА ШЕЮ ИЛИ ПОЗВОНОЧНЫЙ СТОЛБ)
17	✗	✗	✗	✗	✗	✗	ВОЗДЕЙСВИЕ НА ШЕЮ ИЛИ ПОЗВОНОЧНЫЙ СТОЛБ БЕЗ УДУШЕНИЯ
18	✗	✗	✗	✗	✗	✓	СКРУЧИВАНИЕ ПЯТКИ
19	✗	✗	✗	✗	✗	✓	СКРУЧИВАЮЩЕЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ НА КОЛЕНО
20	✗	✗	✗	✗	✗	✓	КНЕЕ REERING ПЕРЕНОС ВНЕШНЕЙ НОГИ ВО ВНУТРЬ ЧЕРЕЗ КОЛЕНО
21	✗	✗	✗	✗	✗	✗	БРОСОК НОЖНИЦЫ
22	✗	✗	✗	✗	✗	✓	ВОЗДЕЙСТВИЕ ВНУТРЬ ВО ВРЕМЯ АТАКИ АХИЛЛОВА СУХОЖИЛИЯ
23	✗	✗	✗	✗	✗	✓	СКРУЧИВАНИЕ СТОПЫ В ОБРАТНУЮ СТОРОНУ
24	✗	✗	✗	✗	✗	✗	ВЫВОРАЧИВАТЬ ПАЛЬЦЫ РУК
25	✗	✗	✗	✗	✗	✗	ВТЫКАТЬ ОППОНЕНТА ГОЛОВОЙ В МАТ ВО ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ БРОСКА В ОДНУ НОГУ КОГДА ГОЛОВА СОПЕРНИКА С ВНЕШНЕЙ СТОРОНЫ
26	✗	✗	✗	✗	✗	✗	АМПЛИТУДНЫЕ БРОСКИ С ПРИЗЕМЛЕНИЕМ НА ШЕЮ И ГОЛОВУ

* Изображения, представленные в списке, являются примерами запрещенных приемов и не представляют всего набора запрещенных технических ситуаций и вариаций.

** Хотя это запрещенная техника, спортсмен не будет наказан

Технические фолы - неразрешенные приемы.







ТЕХНИЧЕСКИЕ ФОЛЫ – НЕРАЗРЕШЕННЫЕ ПРИЕМЫ

"knee reeping" перенос внешней ноги во

внутреннюю сторону через колено

Прием "knee rearing" характеризуется тем, что один из спортсменов помещает свое бедро позади ноги своего противника и переносит свою икру поверх туловища противника выше колена, размещая свою ногу за вертикальной средней линией тела и оказывая давление на колено своего противника снаружи внутрь, при этом удерживая стопу ноги в опасном положении зажатой между бедром и подмышкой.

Спортсмену не обязательно удерживать ногу своего противника, чтобы она считалась зажатой.

Для этого правила, когда один спортсмен стоит и переносит свой вес на ступню той же ноги, что и колено, находящееся в опасности, ступня будет считаться зажатой.

ПРЕДЕЛ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ТЕЛА



СЕРЬЕЗНЫЙ ФОЛ

- Когда спортсмен выполняет движение, описанное выше, при этом его нога выходит пределы тела противника.

- Когда кто-либо из спортсменов проводит болевой или удушающий, это будет считаться серьезным фолом для спортсмена, пересекающего ногу, как описано выше.



СЕРЬЕЗНЫЙ ФОЛ

- Когда спортсмен выполняет движение, описанное выше, перемещая свою ногу поперек вертикальной средней линии тела противника. случае судья должен остановить поединок, возможности вернуть спортсмена в разрешенное положение и назначить наказание спортсмену-нарушителю возобновлением матча.



В этом по перед

НОРМАЛЬНЫЕ СИТУАЦИИ

Не считается фолом:

СРЕДНЯЯ ЛИНИЯ ТЕЛА



СРЕДНЯЯ ЛИНИЯ ТЕЛА



СВОБОДНАЯ НОГА



ПЕРЕКРЕЩИВАНИЕ ПОД КОЛЕНОМ



Статья 7. Взыскание (штраф)

Штрафы присуждаются судьями с целью обеспечения правильного течения поединка.
» Серьезные фолы
» Серьезные нарушения

» Штрафы за отсутствие борьбы

7.1 Суровые наказания

Технические взыскания: суммарная дисквалификация с матча в момент нарушения.

Дисциплинарные взыскания: Суммарная дисквалификации с матча и соревнования в момент нарушения.

7.2 Серьезные взыскания суммируются за все неразрешенные действия.

7.2. Судьи должны соблюдать следующие серии взысканий:

- 1
- 1-е взыскание – сопернику будет начислено 1 очко
 - 2-е взыскание – сопернику будет начислено 2 очка
 - 3-е взыскание - сопернику будет начислено 3 очка
 - 4-е взыскание –сопернику будет начислено 4 очка

Серьезные взыскания накапливаются, и различные нарушения введут в действие возрастающую последовательность взысканий.

7.2.2 * В возрасте до 15-лет, на четвертом и пятом взыскании спортсмена судья должен присудить два очка противнику и одно штрафное очко провинившемуся спортсмену за каждое взыскание. Только на шестом взыскании судья дисквалифицирует провинившегося спортсмена.

Если спортсмен уже получал штрафы за отсутствие борьбы на табло, эти штрафы будут добавлены к штрафам за серьезные фолы.

7.2.3

В дивизионах для юношей до 15 лет за четвертый и пятый фолы спортсмена, судья должен начислить два очка сопернику и одно штрафное очко спортсмену, совершившему нарушение, за каждое нарушение. Только после шестого нарушения судья должен дисквалифицировать спортсмена, выполнившего его.

7.2.4

7.3 Наказание за отсутствие борьбы

7.3.1 Отсутствие борьбы определяется тем, что спортсмен явно не стремится к позиционной атаке в поединке, а также когда спортсмен пытается помешать своему сопернику осуществить атаку. Когда судья замечает, что один или оба спортсмена не пытаются атаковать, он останавливает поединок и жестом назначают штраф одному или обоим спортсменам

В случае остановки на земле, судья укажет на спортсмена, скажет "Активность" и начнет 10 секундный отсчет. Если в конце отсчета спортсмен не предпринял видимых усилий, чтобы улучшить свою позицию, судья подаст жест для назначения наказания

7.3.2 Если спортсмен уже получал наказания за фолы на табло, эти штрафы будут добавлены к штрафам за отсутствие борьбы.

Статья 8. Обязанности, запреты и требования

8.1 Ги и униформа

- 8.1.1 Ги должны быть сшиты из хлопка или хлопко-подобной ткани. Ткань не должна быть слишком толстой или тяжелой, чтобы не мешать противнику захватывать ее. Для молодых, взрослых, мастеров и старших подразделений, Ги, скроенные из тканого материала, являются обязательными.
- 8.1.2 Разрешается носить кимоно с внутренней стороны воротника из пены EVA или аналогичного материала при условии соблюдения приведенных выше мер по размеру и жесткости.
- 8.1.3 Ги должны быть однородного цвета, допускается любой цвет
- 8.1.4 В женских подразделениях обязательным является использование эластичной рубашки, облегающей тело под Ги. Она может быть с короткими или длинными рукавами и не требует соблюдения особых требований к цвету. Спортсменам также разрешается использовать цельный купальник или трико.
- 8.1.5 В подразделениях мужского черного пояса и женского коричневого / черного пояса, организаторы мероприятия могут потребовать, чтобы спортсмены имели два Ги разного цвета (один синий, а другой белый), для того, чтобы различать двух спортсменов в матче.
- 8.1.6 Ги не может быть отремонтированным, затертым, быть влажным, грязным, или неприятно пахнуть.
- 8.1.7 Длина рубашки Ги должна достигать бедра спортсмена. Рукава должны быть не короче, чем 5 см от запястья спортсмена, когда рука вытянута прямо параллельно земле.
- 8.1.8 Брюки Ги должны быть длиной не менее чем 5 см выше лодыжки. Ношение штанов любого рода под брюки Ги запрещено.
- 8.1.9 Спортсмены должны использовать крепкий, 4 - 5 см широкий пояс, окрашенный в соответствии с рангом спортсмена, с черным кончиком - за исключением черных поясов, где кончик должен быть белым или красным. Пояс следует надевать поверх, обернуть вокруг талии два раза, и быть завязанным с использованием двойного узла, чтобы достаточно плотно держать верх Ги закрытым. После завязывания двойным узлом, каждый конец пояса должен висеть от 20 до 30 см в длину.
- 8.1.10 Окрашивание участков Ги разрешено.
- 8.1.11 Перед выходом на ковер рефери проверяет нормы и требования Ги
- 8.1.12 После проверки Ги спортсмены не могут менять свои Ги, если только их не попросят сделать это под страхом дисквалификации.

После первого поединка, спортсмены могут поменять Ги с разрешения рефери

8.1.1 Спортсменам нужно сообщить рефери, что они поменяли ГИ

3

Для джиу-джитсу No-Gi (без ГИ), спортсмены должны соблюдать следующие требования к одежде:

8.1.1

4

- Разрешен голый торс в категории adult
- Футболка из эластичной ткани "рашгарт" (прилегает к телу) цвет ткани любой.
- Униформа для нижней части для мужчин

8.1.1

5

Штанины шорт могут быть любого цвета, без карманов, полностью закрытые без каких либо отверстий, длиной, по крайней мере, до половины бедра, но не ниже колена. Прикрепленный металл или пластик любого рода, которые могут повредить противнику, категорически запрещен. Шорты должны быть достаточно длинными, чтобы закрывать по крайней мере половину бедра (не более 15 см

от колена) и не длиннее колена. Мужчинам разрешается использование шорт или спортивных трусов из эластичной ткани (прилегает к телу), которые они одевают под шорты.

Примечание: спортсменам разрешается носить эластичные леггинсы, облегающие тело под шортами, черные, белые, черно-белые и/или в цвет дивизиона поясов, к которому принадлежит спортсмен.

- Униформа для нижней части для женщин

Бордшорты, эластичные шорты и/или эластичные леггинсы любого цвета. Шорты должны быть без карманов или с полностью зашитыми карманами и без пуговиц, открытых завязок, молний или любой формы из пластика или металла, которые могли бы

представлять опасность для противника. Они должны быть достаточно длинными, чтобы закрывать по крайней мере половину бедра (не более 15 см от колена) и не длиннее колена.

8.2 Требования к гигиене

- 8.2.1 Ногти на пальцах рук и ног у спортсменов должны быть обрезаны и короткие. Длинные волосы должны быть плотно собраны и связаны с тем, чтобы не вызывать у противников никакого дискомфорта.
- 8.2.2 Спортсмены будут дисквалифицированы, если у них краска для волос, которая оставляет пятна на Ги своих соперников.
- 8.2.3 Спортсмены должны использовать обувь в зоне матча, где ее использование разрешается. На взвешивании производится осмотр спортсменов на любые кожные заболевания.
- Спортсмены, имеющие поражения кожи, замеченные инспектором, должны быть направлены на медицинский осмотр.
 - Спортсмены должны представить справку врача о том, что поражение не заразно и не представляет опасности для других.
 - В любом случае врач турнира принимает окончательное решение о том, дозволено ли спортсмену соревноваться или нет.

8.3 Дополнительные требования

- 8.3.1 Каждый спортсмен должен установить весовую категорию, в которой он будет выступать. Спортсмены имеют право взвешиваться без наколенников или налокотников, но они должны перед схваткой согласовать с рефери их использование.
- 8.3.2 Нашивки могут быть прикреплены в разрешенных областях Ги. Они должны быть из хлопчатобумажной ткани и правильно пришиты. Все нашивки, не пришитые или в неразрешенных областях Ги, будут удалены рефери.
- 8.3.3 Запреты в отношении нашивок и текста, присутствующего на униформе:
- Не допускаются нашивки или тексты (вышитые или написанные от руки), связанные с политическими идеологиями и фразами, символами или лозунгами, которые считаются оскорбительными для пола, сексуальной ориентации, этнической принадлежности, культуры, религии.
 - Не допускаются нашивки или текст (вышитый или написанный от руки), содержащие фразы, символы или лозунги, пропагандирующие насилие, вандализм, сексуальные действия, наркотики, алкоголь и /или табак.

Допустимые нашивки: ярлык бренда Ги в передней нижней части брюк. Ярлык должен быть изготовлен из тонкой ткани (не вышивкой) и быть не более 36 см².

